



REGOLAMENTO

- In ogni partita si scontrano due squadre composte da 5 giocatori, di cui uno deve essere identificato come portiere (se il portiere cambia, l'arbitro ne deve essere al corrente).
- **Biennio:** tempo unico da 10 minuti (senza recupero)
- **Triennio:** tempo unico da 10 minuti (senza recupero)
- **Biennio:** passano la prima per ogni girone
- **Triennio:** passano le prime per ogni girone e la miglior seconda
- Per le fasi finali, i tempi di gara potrebbero variare

PER TUTTE LE SQUADRE, PRESENTARSI CON UN COLORE UNICO (tutti con maglietta, pantaloncini ed eventualmente calzettoni dello stesso colore). SE POSSIBILE PORTATE DUE MAGLIETTE CON COLORI DIVERSI (ex una bianca e una nera)

A seguito delle istruzioni fornite dal responsabile della struttura, NON è consentito l'uso di scarpe con tacchetti

Svolgimento del torneo

- Si chiede ad ogni squadra di presentarsi sempre all'orario stabilito dal calendario, in caso di mancata presenza verrà contata come sconfitta a tavolino (3 - 0). si specifica che non sono ammessi ritardi sui campi di gioco. All'orario indicato TUTTI devono essere sul campo da gioco (comprese le riserve).
- I punti all'interno del girone vengono assegnati nel seguente modo:
 - Vittoria +3
 - Pareggio +1
 - Sconfitta +0
 - Penalizzazione -3
- in caso di parità all'interno della classifica del girone si seguiranno i seguenti criteri:
 - provvedimenti disciplinari
 - scontro diretto
 - differenza reti
 - 3 tiri di rigore
- Decreto della miglior seconda (NB nella fase a girone tutte le squadre effettuano lo stesso numero di partite)
 - provvedimenti disciplinari
 - Maggior numero di punti all'interno del girone
 - Differenza reti

- 3 tiri di rigore
- in caso di parità nelle fasi finali si effettueranno 5 tiri di rigore a testa.

Provvedimenti disciplinari

- Sono ammessi i provvedimenti dell'ammonizione e dell'espulsione
 - **ammonizione:**
 - Imprudenza (fallo di gioco)
 - comportamento antisportivo
 - SPA (interrompere una promettente azione d'attacco)
 - **espulsione:**
 - grave fallo di gioco
 - condotta violenta
 - DOGSO (evitare l'evidente opportunità di segnare una rete)

Considerata la tipologia di competizione i provvedimenti verranno utilizzati dall'arbitro come esso ritiene più opportuno. Pertanto l'unica modifica rispetto al classico regolamento riguarda i falli con situazioni tattiche (DOGSO e SPA). Per ogni situazione si tratta la genuinità dell'intervento (sia dentro che fuori l'area di rigore): tutti gli interventi tattici che seguono lo spirito del gioco del calcio comporteranno il decadere del provvedimento.

- l'espulsione comporta l'allontanamento dal campo di un giocatore per la partita in svolgimento, dove la squadra rimarrà con un uomo in meno. Il giocatore espulso non potrà prendere parte alla partita successiva, ma la sua squadra potrà giocare ugualmente in 5 uomini.
- La doppia ammonizione all'interno della stessa partita comporta l'espulsione.
- **non** è prevista la diffida in gare diverse (non vengono sommati i cartellini presi nelle varie partite)

Regole Specifiche

- Non esiste numero un massimo di sostituzioni, vengono effettuate a vostra scelta, ovviamente a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro.
- possono essere assunti provvedimenti anche per i giocatori di riserva
- rimessa dalla linea laterale battuta con i piedi (non è possibile segnare direttamente nella porta propria e avversaria)
- Per ogni regola si segue il regolamento del calcio a 11 in vigore durante la stagione sportiva 2023/2024. Tutte le regole citate precedentemente sono modificate rispetto al regolamento di base.

Si comunica che arbitri, collaboratori e docenti detengono piena autorità nel valutare il comportamento delle squadre. Essi possiedono la facoltà di escludere le classi dal torneo, qualora lo ritengano necessario, con conseguenti provvedimenti disciplinari in ambito scolastico.