



Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO TECNICO STATALE F. VIGANÒ
Via Dei Lodovichi, 2 – 23807 Merate LC
Codice Fiscale: 85002000132 – Codice Univoco: UFSL80
Tel: 0399902998 - 0399907117 - Fax: 0399908965
segreteria@issvigano.edu.it – lcis001009@pec.istruzione.it
<https://www.issvigano.edu.it/>

MO 25.12
Rev. 05



MODULO – SAPERI MINIMI DELLA DISCIPLINA

Disciplina: Informatica
Classe: Terze
Settore: Tecnologico
Indirizzo: Informatica e Telecomunicazioni

Obiettivi minimi per l'ammissione alla classe successiva
in termini di conoscenze e abilità

Conoscenze (Sapere):

- **I LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE:** conoscere le fasi della programmazione e il ruolo delle rispettive utility.
- **LE BASI DELLA SINTASSI:** conoscere i principali tipi di dato, le principali librerie, la sintassi delle principali funzioni di input/output e delle strutture di controllo.
- **PROGRAMMAZIONE TOP-DOWN:** conoscere la differenza tra parametri formali e parametri attuali. Conoscere i vantaggi di una progettazione top-down.
- **TIPI DI DATI STRUTTURATI: ARRAY E RECORD:** conoscere la sintassi per la dichiarazione e l'utilizzo di array e per definire strutture di dati. Conoscere le principali funzioni di manipolazioni di stringhe.
- **SALVATAGGIO PERMANENTE DEI DATI:** conoscere le principali operazioni sui file e le relative funzioni in C.
- **ORDINAMENTO E RICERCA:** conoscere i principali algoritmi di ordinamento e di ricerca in un vettore



Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO TECNICO STATALE F. VIGANÒ
Via Dei Lodovichi, 2 – 23807 Merate LC
Codice Fiscale: 85002000132 – Codice Univoco: UFSL80
Tel: 0399902998 - 0399907117 - Fax: 0399908965
segreteria@issvigano.edu.it – lcis001009@pec.istruzione.it
<https://www.issvigano.edu.it/>

MO 25.12
Rev. 05



MODULO – SAPERI MINIMI DELLA DISCIPLINA

Abilità (Saper fare):

- **I LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE:** saper utilizzare un ambiente IDE per lo sviluppo di programmi in C.
- **LE BASI DELLA SINTASSI:** sapere dichiarare variabili di tipo predefinito, includere librerie esterne e conoscere le principali librerie. Saper utilizzare le principali funzioni di input/output. Saper utilizzare le strutture di controllo.
- **PROGRAMMAZIONE TOP-DOWN:** sapere utilizzare un approccio modulare alla risoluzione dei programmi. Saper dichiarare e richiamare funzioni. Saper individuare il tipo di parametri necessari ad una funzione e saper utilizzare le diverse modalità di passaggio.
- **TIPI DI DATI STRUTTURATI: ARRAY E RECORD:** sapere dichiarare array e operare su di essi. Essere in grado di definire struct e array di struct. Saper operare con array di struct. Essere in grado di operare con le stringhe.
- **SALVATAGGIO PERMANENTE DEI DATI:** saper operare su file.
- **ORDINAMENTO E RICERCA:** saper implementare un algoritmo di ordinamento su un vettore di dati. Saper implementare un algoritmo di ricerca.

Data, 7/6/24